



Criteria pentru competiția de proiecte TIBISCUS 2006 - propunere -

1. Cercetare fundamentală

- a. Actualitatea și importanța temei abordate;
- b. Stadiul în care se află cercetarea;
- c. Modul de valorificare;
- d. Originalitatea abordării;
- e. Fezabilitatea obiectivelor propuse;
- f. Impactul proiectului;
- g. Caracterul interdisciplinar;
- h. Posibilitățile de dezvoltare ulterioară.

2. Cercetare aplicativă

- a. Actualitatea și importanța temei abordate;
- b. Stadiul în care se află cercetarea;
- c. Gradul de utilizare al tehnologiilor moderne;
- d. Modul de valorificare;
- e. Originalitatea abordării;
- f. Fezabilitatea obiectivelor propuse;
- g. Impactul proiectului;
- h. Posibilitățile de dezvoltare ulterioară.

3. Organizare evenimente cultural-artistice și sportive

- a. Stadiul în care se află organizarea; (*punctaj triplu*)
- b. Caracterul de noutate al manifestării;
- c. Impactul asupra publicului țintă;
- d. Fezabilitatea economică, Gradul de valorificare al resurselor proprii;
- e. Posibilitățile de dezvoltare;
- f. Implicarea studenților.

NOTĂ EXPLICATIVĂ

Comisia de experți va nota fiecare criteriu cu note de la 1 la 10; nota finală va fi suma notelor parțiale, împărțită la 10. Premiul I se acordă proiectului clasat pe primul loc doar dacă are media minimă 9 (nouă). La punctaj egal va fi cuantificat ca bonus participarea studenților și masteranzilor.